



# Basistesten

Geautomatiseerde Cognitieve Testbatterij (GCTB)

## Oefenboekje Pretest

De tests in dit boekje zijn enkele voorbeelden van de echte tests.

# INLEIDING

## DE TESTEN VAN DE DIENST ONTHAAL EN ORIËNTATIE

Tijdens je volgende bezoek aan de Dienst Onthaal en Oriëntatie (DOO) zal je een reeks psychotechnische tests moeten afleggen.

Je resultaat hangt af van twee elementen:

- de nauwkeurigheid van je antwoorden
- de snelheid waarmee je antwoordt

Dit boekje heeft als doel je een duidelijk beeld te geven van wat je te wachten staat. De echte tests lijken op de voorbeelden die je hier ziet, maar ze worden op **computer** uitgevoerd.

In dit document vind je voor elke test:

- Het doel van de test
- Een eenvoudige uitleg
- Een ingevuld voorbeeld
- Enkele oefeningen met oplossingen

## DE TESTEN BIJ DE DOO

- Op de dag van je testafname bij de DOO zal je geen tijd hebben om de oefeningen opnieuw te maken. Het is dus belangrijk dat je elke test goed begrijpt en **meerdere keren oefent**.
- Op de computer is **geen externe hulp** toegestaan (papier, potlood, rekenmachine, enz.).
- Om het maximaantal punten te behalen, is het belangrijk om **correct én zo snel** mogelijk te antwoorden. Oefen dus voldoende!

## ENKELE TIPS

- Kies een rustige plek waar je niet gestoord wordt.
- Lees de beschrijving van elke test aandachtig.
- Begrijp de instructies en het voorbeeld vóór je begint.
- Respecteer de aangegeven regels.
- Antwoord correct en snel, zonder vragen over te slaan.
- Als je moeilijkheden hebt, oefen dan samen met een familielid of kennis.
- Ontwikkel technieken om de oefeningen visueler te maken (bijvoorbeeld door de informatie met je handen te illustreren).
- Bij sommige oefeningen worden gegevens even op het scherm getoond en verdwijnen ze daarna. Hou dit in gedachten wanneer je met dit document oefent en **bedek het vorige scherm**.

**Veel succes!**

# TEST NUMERIEKE VAARDIGHEID

## DOEL

Meet de snelheid en nauwkeurigheid waarmee je eenvoudige berekeningen in je hoofd kunt uitvoeren.

## HOE WERKT HET?

- Op het scherm verschijnt een eerste bewerking. Bereken het resultaat in je hoofd en onthoud het.
- Daarna verschijnt een tweede bewerking. Bereken ook dit resultaat en onthoud het.
- Op het derde scherm moet je aangeven welke van de twee oplossingen het grootst is, of dat ze gelijk zijn.
- Als de oplossing van de bovenste regel groter is, antwoord **Boven**.
- Als de oplossing van de onderste regel groter is, antwoord **Onder**.
- Als beide oplossingen gelijk zijn, antwoord **Gelijk**.

**Voorbeeld 1:** De oplossing van de bovenste regel is 21, wat groter is dan het resultaat van de onderste regel (18). Je moet dus **Boven** antwoorden.

**Voorbeeld 2:** De oplossing van de onderste regel (35) is groter dan die van de bovenste regel (33). Het juiste antwoord is **Onder**.

**Voorbeeld 3:** Beide regels geven hetzelfde resultaat: 12. Het correcte antwoord is dan **Gelijk**.

## Voorbeeld

### Voorbeeld 1

Scherm 1		
BOVENSTE lijn	3 × 7	
ONDERSTE lijn		

Onthoud: scherm 1 verdwijnt!

Scherm 2		
BOVENSTE lijn		
ONDERSTE lijn	19 - 1	

Onthoud: scherm 2 verdwijnt!

Scherm 3		
Boven	Onder	Gelijk

Duid de grootste oplossing aan.

Oplossing		
Ex 1	3 × 7	(21)
	19 - 1	(18)
<b>Boven</b>	Onder	Gelijk

### Voorbeeld 2

Scherm 1		
BOVENSTE lijn	34 - 1	
ONDERSTE lijn		

Scherm 2		
BOVENSTE lijn		
ONDERSTE lijn	5 + 30	

Scherm 3		
Boven	Onder	Gelijk

Oplossing		
Ex 2	34 - 1	(33)
	5 + 30	(35)
Boven	<b>Onder</b>	Gelijk

### Voorbeeld 3

Scherm 1		
BOVENSTE lijn	4 × 3	
ONDERSTE lijn		

Scherm 2		
BOVENSTE lijn		
ONDERSTE lijn	9 + 3	

Scherm 3		
Boven	Onder	Gelijk

Oplossing		
Ex 3	4 × 3	(12)
	9 + 3	(12)
Boven	Onder	<b>Gelijk</b>

## Oefeningen

Duid voor elke oefening de juiste oplossing aan: Boven, Onder of Gelijk.

1)

Scherf 1
$7 + 8$

Scherf 2
$22 - 9$

Scherf 3
Boven   Onder   Gelijk

2)

Scherf 1
$84 \div 2$

Scherf 2
$5 \times 9$

Scherf 3
Boven   Onder   Gelijk

3)

Scherf 1
$90 \div 2$

Scherf 2
$37 + 9$

Scherf 3
Boven   Onder   Gelijk

4)

Scherf 1
$8 + 29$

Scherf 2
$9 + 28$

Scherf 3
Boven   Onder   Gelijk

5)

Scherf 1
$50 - 7$

Scherf 2
$31 + 9$

Scherf 3
Boven   Onder   Gelijk

6)

Scherf 1
$30 \div 5$

Scherf 2
$21 \div 7$

Scherf 3
Boven   Onder   Gelijk

7)

Scherf 1
$25 - 8$

Scherf 2
$20 - 3$

Scherf 3
Boven   Onder   Gelijk

8)

Scherf 1
$1 + 22$

Scherf 2
$40 \div 2$

Scherf 3
Boven   Onder   Gelijk

9)

Scherf 1
$11 - 5$

Scherf 2
$2 \times 4$

Scherf 3
Boven   Onder   Gelijk

10)

Scherf 1
$160 \div 10$

Scherf 2
$18 - 5$

Scherf 3
Boven   Onder   Gelijk

11)

Scherf 1
$21 + 5$

Scherf 2
$14 \times 2$

Scherf 3
Boven   Onder   Gelijk

12)

Scherf 1
$37 - 5$

Scherf 2
$64 \div 2$

Scherf 3
Boven   Onder   Gelijk

## Oplossingen voor de TEST NUMERIEKE VAARDIGHEID

1)

Scherf 1
$7 + 8$
Scherf 2
$22 - 9$
Scherf 3
<input checked="" type="checkbox"/> Boven <input type="checkbox"/> Onder <input type="checkbox"/> Gelijk

2)

Scherf 1
$84 \div 2$
Scherf 2
$5 \times 9$
Scherf 3
<input type="checkbox"/> Boven <input checked="" type="checkbox"/> Onder <input type="checkbox"/> Gelijk

3)

Scherf 1
$90 \div 2$
Scherf 2
$37 + 9$
Scherf 3
<input type="checkbox"/> Boven <input checked="" type="checkbox"/> Onder <input type="checkbox"/> Gelijk

4)

Scherf 1
$8 + 29$
Scherf 2
$9 + 28$
Scherf 3
<input type="checkbox"/> Boven <input type="checkbox"/> Onder <input checked="" type="checkbox"/> Gelijk

5)

Scherf 1
$50 - 7$
Scherf 2
$31 + 9$
Scherf 3
<input checked="" type="checkbox"/> Boven <input type="checkbox"/> Onder <input type="checkbox"/> Gelijk

6)

Scherf 1
$30 \div 5$
Scherf 2
$21 \div 7$
Scherf 3
<input checked="" type="checkbox"/> Boven <input type="checkbox"/> Onder <input type="checkbox"/> Gelijk

7)

Scherf 1
$25 - 8$
Scherf 2
$20 - 3$
Scherf 3
<input type="checkbox"/> Boven <input type="checkbox"/> Onder <input checked="" type="checkbox"/> Gelijk

8)

Scherf 1
$1 + 22$
Scherf 2
$40 \div 2$
Scherf 3
<input checked="" type="checkbox"/> Boven <input type="checkbox"/> Onder <input type="checkbox"/> Gelijk

9)

Scherf 1
$11 - 5$
Scherf 2
$2 \times 4$
Scherf 3
<input type="checkbox"/> Boven <input checked="" type="checkbox"/> Onder <input type="checkbox"/> Gelijk

10)

Scherf 1
$160 \div 10$
Scherf 2
$18 - 5$
Scherf 3
<input checked="" type="checkbox"/> Boven <input type="checkbox"/> Onder <input type="checkbox"/> Gelijk

11)

Scherf 1
$21 + 5$
Scherf 2
$14 \times 2$
Scherf 3
<input type="checkbox"/> Boven <input checked="" type="checkbox"/> Onder <input type="checkbox"/> Gelijk

12)

Scherf 1
$37 - 5$
Scherf 2
$64 \div 2$
Scherf 3
<input type="checkbox"/> Boven <input type="checkbox"/> Onder <input checked="" type="checkbox"/> Gelijk

# TEST RUIMTELIJKE ORIËNTATIE

## DOEL

Deze test beoordeelt je vermogen om je mentaal de vorm en de positie van verschillende figuren voor te stellen.

## HOE WERKT HET?

Op het eerste scherm zie je twee regels. Deze regels bepalen:

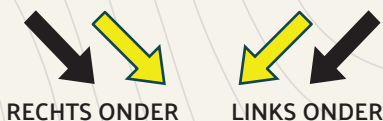
- De **richting** van de pijlen
- Hun **kleur**

Je moet deze regels onthouden.

Op het tweede scherm verschijnen meerdere pijlen. Ze kunnen:

- Naar **boven, beneden, links** of **rechts** wijzen
- **Zwart** of **geel** zijn

Jouw taak bestaat erin de combinaties van pijlen te vergelijken met de regels van het eerste scherm en de figuur te kiezen die deze regels correct volgt. De pijlpuntjes die in het voorbeeld worden weergegeven tonen de juiste richting die moet worden gevolgd.



## Voorbeeld

**Scherm 1:** onthoud de regels.

<b>REGELS</b>
Zwart BOVEN
Geel
Rechts boven BOVEN
Rechts boven

**Scherm 2:** duid de overeenkomstige combinatie aan.

<b>X</b>		

## OPLOSSING

- Zwart / BOVEN / Geel: de zwarte pijl staat boven de gele pijl.
- Rechts boven / BOVEN / Rechts boven: de pijl die naar rechts boven wijst staat boven de pijl die naar rechts boven wijst.
- Combinatie: de zwarte pijl die naar rechts boven wijst, staat boven de gele pijl die naar rechts boven wijst.

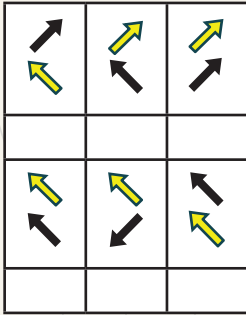
Scherf 1

REGELS

Links boven  
BOVEN  
Links boven

Geel  
BOVEN  
Zwart

Scherf 2



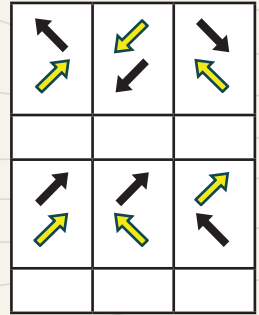
Scherf 1

REGELS

Zwart  
BOVEN  
Geel

Rechts boven  
BOVEN  
Links boven

Scherf 2



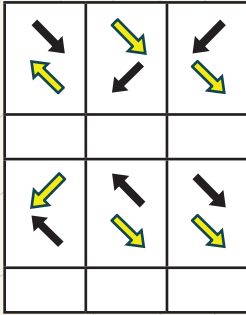
Scherf 1

REGELS

Zwart  
BOVEN  
Geel

Rechts onder  
BOVEN  
Rechts onder

Scherf 2



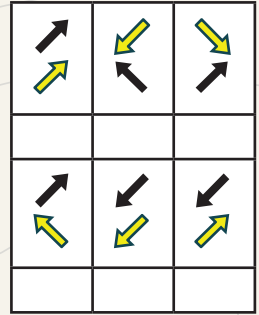
Scherf 1

REGELS

Zwart  
BOVEN  
Geel

Links onder  
BOVEN  
Rechts boven

Scherf 2



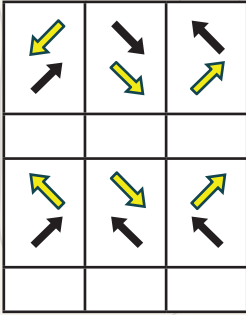
Scherf 1

REGELS

Links boven  
BOVEN  
Rechts boven

Geel  
BOVEN  
Zwart

Scherf 2



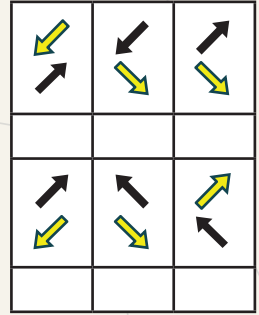
Scherf 1

REGELS

Rechts boven  
BOVEN  
Rechts onder

Zwart  
BOVEN  
Geel

Scherf 2



# Oplossingen van de TEST RUIMTELIJKE ORIËNTATIE

Scherf 1

<b>REGELS</b>
Links boven BOVEN
Links boven
Geel BOVEN
Zwart

Scherf 2

X		

Scherf 1

<b>REGELS</b>
Zwart BOVEN
Geel
Rechts boven BOVEN
Links boven

Scherf 2

	X	

Scherf 1

<b>REGELS</b>
Zwart BOVEN
Geel
Rechts onder BOVEN
Rechts onder

Scherf 2

		X

Scherf 1

<b>REGELS</b>
Zwart BOVEN
Geel
Links onder BOVEN
Rechts boven

Scherf 2

		X

Scherf 1

<b>REGELS</b>
Links boven BOVEN
Rechts boven
Geel BOVEN
Zwart

Scherf 2

X		

Scherf 1

<b>REGELS</b>
Rechts boven BOVEN
Rechts onder
Zwart BOVEN
Geel

Scherf 2

		X

# WOORDGEHEUGENTEST

## DOEL

Deze test gaat na of je woorden kunt onthouden en daarna een taak snel en correct kunt uitvoeren.

## HOE WERKT HET?

- Op het **eerste scherm** verschijnen drie **regels**. Je moet ze uit het hoofd leren.
- Op het **tweede scherm** worden drie woorden getoond. Je vergelijkt in je hoofd **de volgorde van de woorden met de volgorde van de regels**.
- Jouw taak is te bepalen **hoeveel** woorden overeenkomen met hun regel.

Voorbeelden uitgelegd

Scherf 1

REGELS		
Land	Kleding	Land

Onthoud: scherm 1 verdwijnt!

Scherf 2

WOORDEN	België	Sok	Engeland	
OVEREENKOMSTEN	[0]	[1]	[2]	[3]

Selecteer hoeveel woorden overeenkomen met hun regel.

## ANALYSE

- België komt overeen met de regel **Land**
- Sok komt overeen met de regel **Kleding**
- Engeland komt overeen met de regel **Land**

De drie woorden volgen dus hun regel. Het juiste antwoord is **[3]**.

## OEFENINGEN

Voer deze oefeningen snel en correct uit.

Scherf 1	<b>REGELS</b>	Gereedschap	Vis	Gereedschap
Scherf 2	<b>WOORDEN</b>	Tangen	Kabeljauw	Sardien
	<b>OVEREENKOMSTEN</b>	[0]	[1]	[2] [3]
Scherf 1	<b>REGELS</b>	Boom	Boom	Metaal
Scherf 2	<b>WOORDEN</b>	Brons	Spar	Berk
	<b>OVEREENKOMSTEN</b>	[0]	[1]	[2] [3]
Scherf 1	<b>REGELS</b>	Vloeistof	Land	Land
Scherf 2	<b>WOORDEN</b>	Diesel	Sap	India
	<b>OVEREENKOMSTEN</b>	[0]	[1]	[2] [3]
Scherf 1	<b>REGELS</b>	Kleding	Kleding	Kleding
Scherf 2	<b>WOORDEN</b>	Boontje	Vest	Handschoenen
	<b>OVEREENKOMSTEN</b>	[0]	[1]	[2] [3]
Scherf 1	<b>REGELS</b>	Voertuig	Vogel	Vogel
Scherf 2	<b>WOORDEN</b>	Meeuw	Fiets	Koets
	<b>OVEREENKOMSTEN</b>	[0]	[1]	[2] [3]
Scherf 1	<b>REGELS</b>	Insect	Gebouw	Insect
Scherf 2	<b>WOORDEN</b>	Winkel	Kefer	Mug
	<b>OVEREENKOMSTEN</b>	[0]	[1]	[2] [3]
Scherf 1	<b>REGELS</b>	Vis	Vis	Vis
Scherf 2	<b>WOORDEN</b>	Haring	Room	Water
	<b>OVEREENKOMSTEN</b>	[0]	[1]	[2] [3]
Scherf 1	<b>REGELS</b>	Gereedschap	Gereedschap	Boom
Scherf 2	<b>WOORDEN</b>	Sleutel	Zaag	Eik
	<b>OVEREENKOMSTEN</b>	[0]	[1]	[2] [3]

## Oplossingen voor de WOORDGEHEUGENTEST

Scherf 1	<b>REGELS</b>	Gereedschap	Vis	Gereedschap
Scherf 2	<b>WOORDEN</b>	Tangen	Kabeljauw	Sardien
	<b>OVEREENKOMSTEN</b>	[0]	[1]	[2]
Scherf 1	<b>REGELS</b>	Boom	Boom	Metaal
Scherf 2	<b>WOORDEN</b>	Brons	Spar	Berk
	<b>OVEREENKOMSTEN</b>	[0]	[1]	[2]
Scherf 1	<b>REGELS</b>	Vloeistof	Land	Land
Scherf 2	<b>WOORDEN</b>	Diesel	Sap	India
	<b>OVEREENKOMSTEN</b>	[0]	[1]	[2]
Scherf 1	<b>REGELS</b>	Kleding	Kleding	Kleding
Scherf 2	<b>WOORDEN</b>	Boontje	Vest	Handschoenen
	<b>OVEREENKOMSTEN</b>	[0]	[1]	[2]
Scherf 1	<b>REGELS</b>	Voertuig	Vogel	Vogel
Scherf 2	<b>WOORDEN</b>	Meeuw	Fiets	Koets
	<b>OVEREENKOMSTEN</b>	[0]	[1]	[2]
Scherf 1	<b>REGELS</b>	Insect	Gebouw	Insect
Scherf 2	<b>WOORDEN</b>	Winkel	Kefer	Mug
	<b>OVEREENKOMSTEN</b>	[0]	[1]	[2]
Scherf 1	<b>REGELS</b>	Vis	Vis	Vis
Scherf 2	<b>WOORDEN</b>	Haring	Room	Water
	<b>OVEREENKOMSTEN</b>	[0]	[1]	[2]
Scherf 1	<b>REGELS</b>	Gereedschap	Gereedschap	Boom
Scherf 2	<b>WOORDEN</b>	Sleutel	Zaag	Eik
	<b>OVEREENKOMSTEN</b>	[0]	[1]	[2]

# REDENERINGSTEST

## DOEL

Deze test gaat na of je in staat bent op een snelle en correcte manier conclusies te trekken.

## HOE WERKT HET?

- Je leest twee zinnen en daarna moet je een vraag beantwoorden over deze twee zinnen.
- Voor elke vraag heb je drie mogelijke antwoorden. Jij moet het juiste antwoord omcirkelen.

## Voorbeeld

Scherm 1		
Didier is groter dan Christophe. Christophe is groter dan Yves.		
Wie is de grootste?		

Scherm 2		
Christophe	Didier	Yves

## OPLOSSING

Duid het juiste antwoord aan: Christophe, Didier of Yves

Scherm 1		
Didier is groter dan Christophe. Christophe is groter dan Yves.		
Wie is de grootste?		

Scherm 2		
Christophe	<b>Didier</b>	Yves

Je moest **Didier** selecteren omdat Didier groter is dan Christophe EN Yves.

## Oefeningen

### Scherf 1

Helikopter trager dan veerboot  
Tram sneller dan veerboot

Wie is het snelst?

### Scherf 2

Helikopter	Veerboot	Tram
------------	----------	------

### Scherf 1

Tram sneller dan vrachtwagen  
Helikopter sneller dan tram

Wie is het traagst?

### Scherf 2

Vrachtwagen	Tram	Helikopter
-------------	------	------------

### Scherf 1

Meer verder dan berg  
Bos verder dan meer

Wat ligt het verst?

### Scherf 2

Berg	Bos	Meer
------	-----	------

### Scherf 1

Politieagent groter dan  
brandweerman  
Piloot kleiner dan brandweerman

Wie is het kleinst?

### Scherf 2

Politieagent	Piloot	Brandweerman
--------------	--------	--------------

### Scherf 1

Brug hoger dan kerk  
Boom hoger dan brug

Wat is het laagst?

### Scherf 2

Brug	Kerk	Boom
------	------	------

### Scherf 1

Berg dichterbij dan bos  
Berg verder dan rivier

Wat is het dichtst bij?

### Scherf 2

Bos	Rivier	Berg
-----	--------	------

### Scherf 1

Patrouille links van regiment  
Patrouille rechts van compagnie

Wie staat het meest rechts?

### Scherf 2

Patrouille	Compagnie	Regiment
------------	-----------	----------

### Scherf 1

Helm zwaarder dan bajonet  
Geweer lichter dan bajonet

Wat is het zwaarst?

### Scherf 2

Bajonet	Geweer	Helm
---------	--------	------

## Oplossingen van de REDENERINGSTEST

Scherm 1		
Helikopter trager dan veerboot Tram sneller dan veerboot		
Wie is het snelst?		

Scherm 2		
Helikopter	Veerboot	Tram

Scherm 1		
Tram sneller dan vrachtwagen Helikopter sneller dan tram		
Wie is het traagst?		

Scherm 2		
Vrachtwagen	Tram	Helikopter

Scherm 1		
Meer verder dan berg Bos verder dan meer		
Wat ligt het verst?		

Scherm 2		
Berg	Bos	Meer

Scherm 1		
Politieagent groter dan brandweerman Piloot kleiner dan brandweerman		
Wie is het kleinst?		

Scherm 2		
Politieagent	Piloot	Brandweerman

Scherm 1		
Brug hoger dan kerk Boom hoger dan brug		
Wat is het laagst?		

Scherm 2		
Brug	Kerk	Boom

Scherm 1		
Berg dichterbij dan bos Berg verder dan rivier		
Wat is het dichtst bij?		

Scherm 2		
Bos	Rivier	Berg

Scherm 1		
Patrouille links van regiment Patrouille rechts van compagnie		
Wie staat het meest rechts?		

Scherm 2		
Patrouille	Compagnie	Regiment

Scherm 1		
Helm zwaarder dan bajonet Geweer lichter dan bajonet		
Wat is het zwaarst?		

Scherm 2		
Bajonet	Geweer	Helm

# TEST VOOR FOUTDETECTIE

## DOEL

Deze test meet hoe snel en nauwkeurig je **fouten opspoor**t, terwijl je irrelevante informatie negeert.

## HOE WERKT HET?

- Op het eerste scherm zie je twee regels met tekens:
  - de **eerste regel is correct**
  - de **tweede regel** is een kopie die **eventueel fouten** bevat
- Jouw taak is om het aantal fouten in de gekopieerde regel te vinden door beide regels teken per teken te vergelijken.
- Wanneer je klaar bent met vergelijken, druk je op “Volgende stap”.
- Je ziet dan de opties: 0, 1, 2, 3 of 4. Kies het exacte aantal fouten die je hebt gevonden.
- Als beide regels identiek zijn, kies je 0.
- Als er twee fouten zijn, kies je 2, enzovoort.

## Voorbeeld

### Scherf 1

Voorbeeld 1	
Origineel	PVL 097
Kopie	ZIL 437

Onthoud: scherm 1 verdwijnt!

### Scherf 2

Voorbeeld 1					
VERSCHILLEN	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]

Selecteer het aantal fouten dat in de tweede regel voorkomt.

### Oplossing

Voorbeeld 1					
VERSCHILLEN	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]

## Oefeningen

1)

Scherm 1	
Origineel	http://www.akebxg.com
Kopie	http://www.rkeuxg.qom

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] [2] [3] [4]

2)

Scherm 1	
Origineel	psa052@dhi.com
Kopie	ksa072@dhi.com

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] [2] [3] [4]

3)

Scherm 1	
Origineel	KY 19382
Kopie	KY 09472

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] [2] [3] [4]

4)

Scherm 1	
Origineel	lja674@nez.com
Kopie	lja674@nez.com

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] [2] [3] [4]

5)

Scherm 1	
Origineel	Tristdene 16
Kopie	Fhistgene 46

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] [2] [3] [4]

6)

Scherm 1	
Origineel	SM 83461
Kopie	ZM 02471

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] [2] [3] [4]

7)

Scherm 1	
Origineel	lgyqhpz@bvorsj.net
Kopie	lgyqhpz@bvorsj.nex

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] [2] [3] [4]

8)

Scherm 1	
Origineel	T 146 LBD
Kopie	J 136 LBD

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] [2] [3] [4]

## Oplossingen voor de FOUTDETECTIETEST

1)

Scherm 1	
Origineel	http://www.akebxg.com
Kopie	http://www.rkeuxg.qom

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] [2] [3] [4]

2)

Scherm 1	
Origineel	psa052@dhi.com
Kopie	ksa072@dhi.com

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] [2] [3] [4]

3)

Scherm 1	
Origineel	KY 19382
Kopie	KY 09472

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] [2] [3] [4]

4)

Scherm 1	
Origineel	lja674@nez.com
Kopie	lja674@nez.com

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] [2] [3] [4]

5)

Scherm 1	
Origineel	Tristdene 16
Kopie	Fhistgene 46

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] [2] [3] [4]

6)

Scherm 1	
Origineel	SM 83461
Kopie	ZM 02471

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] [2] [3] [4]

7)

Scherm 1	
Origineel	lgyqhpz@bvorsj.net
Kopie	lgyqhpz@bvorsj.nex

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] [2] [3] [4]

8)

Scherm 1	
Origineel	T 146 LBD
Kopie	J 136 LBD

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] [2] [3] [4]

**Meer informatie nodig?**  
Contacteer ons via mail!



**ctcn@mil.be**  
www.mil.be

**Kom zeker langs bij onze informatiecentra:**

Informatiecentrum Antwerpen 02 443 09 16  
Belgiëlei 119 - 2018 Antwerpen

Informatiecentrum Brussel - Koninklijke Militaire School 02 441 44 52  
Kortenberglaan 125 - 1000 Brussel

Informatiecentrum Brugge - Marinekazerne Blok Z 02 441 30 26  
L. Debruynestraat 125 - 8310 Brugge (Sint-Kruis)

Informatiecentrum Gent 02 442 73 22  
Kattenberg 72 (Ingang Kunstlaan) - 9000 Gent

Informatiecentrum Hasselt 02 443 13 00  
Guffenslaan 24 - 3500 Hasselt

Informatiecentrum Leuven 02 442 81 10  
Bondgenotenlaan 169 - 3000 Leuven

De extra info die je hier krijgt, helpt je om betere resultaten  
te behalen tijdens de selectietesten.

**Volg ons op sociale media**



**DEFENSIE**

**Verantwoordelijke uitgever:**  
Luitenant-kolonel Van Waeyenberghe Margot  
Bruynstraat 1, 1120 Neder-Over-Heembeek