Basistesten

Geautomatiseerde Cognitieve Testbatterij (GCTB)

Oefenboekje Pretest

De tests in dit boekje zijn enkele voorbeelden van de echte tests.

.be

INLEIDING

DE TESTEN VAN DE DIENST ONTHAAL EN ORIËNTATIE

Tijdens je volgende bezoek aan de Dienst Onthaal en Oriëntatie **(DOO)** zal je een reeks psychotechnische tests moeten afleggen.

Je resultaat hangt af van twee elementen:
- de nauwkeurigheid van je antwoorden
- de snelheid waarmee je antwoordt

Dit boekje heeft als doel je een duidelijk beeld te geven van wat je te wachten staat. De echte tests lijken op de voorbeelden die je hier ziet, maar ze worden op **computer** uitgevoerd.

In dit document vind je voor elke test:

- Het doel van de test
- Een eenvoudige uitleg
- Een ingevuld voorbeeld
- Enkele oefeningen met oplossingen

DE TESTEN BIJ DE DOO

- Op de dag van je testafname bij de DOO zal je geen tijd hebben om de oefeningen opnieuw te maken. Het is dus belangrijk dat je elke test goed begrijpt en **meerdere keren oefent.**
- Op de computer is **geen externe hulp** toegestaan (papier, potlood, rekenmachine, enz.).
- Om het maximumaantal punten te behalen, is het belangrijk om **correct én zo snel** mogelijk te antwoorden. Oefen dus voldoende!

ENKELE TIPS

- Kies een rustige plek waar je niet gestoord wordt.
- Lees de beschrijving van elke test aandachtig.
- Begrijp de instructies en het voorbeeld vóór je begint.
- Respecteer de aangegeven regels.
- Antwoord correct en snel, zonder vragen over te slaan.
- Als je moeilijkheden hebt, oefen dan samen met een familielid of kennis.
- Ontwikkel technieken om de oefeningen visueler te maken (bijvoorbeeld door de informatie met je handen te illustreren).
- Bij sommige oefeningen worden gegevens even op het scherm getoond en verdwijnen ze daarna. Hou dit in gedachten wanneer je met dit document oefent en **bedek het vorige scherm**.

Veel succes!

TEST NUMERIEKE VAARDIGHEID

DOEL

Meet de snelheid en nauwkeurigheid waarmee je eenvoudige berekeningen in je hoofd kunt uitvoeren.

HOE WERKT HET?

- Op het scherm verschijnt een eerste bewerking. Bereken het resultaat in je hoofd en onthoud het.
- Daarna verschijnt een tweede bewerking. Bereken ook dit resultaat en onthoud het.
- Op het derde scherm moet je aangeven welke van de twee oplossingen het grootst is, of dat ze gelijk zijn.

- Als de oplossing van de bovenste regel groter is, antwoord **Boven.**
- Als de oplossing van de onderste regel groter is, antwoord **Onder.**
- Als beide oplossingen gelijk zijn, antwoord **Gelijk.**

Voorbeeld 1: De oplossing van de bovenste regel is 21, wat groter is dan het resultaat van de onderste regel (18). Je moet dus **Boven** antwoorden.
Voorbeeld 2: De oplossing van de onderste regel (35) is groter dan die van de bovenste regel (33). Het juiste antwoord is **Onder**.
Voorbeeld 3: Beide regels geven hetzelfde resultaat: 12. Het correcte antwoord is dan **Gelijk**.

Voorbeeld

Voorbeeld 1

Scherm 1	
BOVENSTE lijn	3 x 7
ONDERSTE lijn	

Onthoud: scherm 1 verdwijnt!

Scherm 2	
BOVENSTE lijn	
ONDERSTE lijn	19 - 1

Onthoud: scherm 2 verdwijnt!

Scherm 3		
Boven	**Onder**	**Gelijk**

Duid de grootste oplossing aan.

Oplossing		
Ex 1	3 x 7	(21)
	19 - 1	(18)
Boven	Onder	Gelijk

Voorbeeld 2

Scherm 1	
BOVENSTE lijn	34 - 1
ONDERSTE lijn	

Scherm 2	
BOVENSTE lijn	
ONDERSTE lijn	5 + 30

Scherm 3		
Boven	**Onder**	**Gelijk**

Oplossing		
Ex 2	34 - 1	(33)
	5 + 30	(35)
Boven	**Onder**	Gelijk

Voorbeeld 3

Scherm 1	
BOVENSTE lijn	4 x 3
ONDERSTE lijn	

Scherm 2	
BOVENSTE lijn	
ONDERSTE lijn	9 + 3

Scherm 3		
Boven	**Onder**	**Gelijk**

Oplossing		
Ex 3	4 x 3	(12)
	9 + 3	(12)
Boven	Onder	**Gelijk**

Oefeningen

Duid voor elke oefening de juiste oplossing aan: Boven, Onder of Gelijk.

1)

Scherm 1
7 + 8
Scherm 2
22 - 9
Scherm 3
Boven Onder Gelijk

2)

Scherm 1
84 ÷ 2
Scherm 2
5 x 9
Scherm 3
Boven Onder Gelijk

3)

Scherm 1
90 ÷ 2
Scherm 2
37 + 9
Scherm 3
Boven Onder Gelijk

4)

Scherm 1
8 + 29
Scherm 2
9 + 28
Scherm 3
Boven Onder Gelijk

5)

Scherm 1
50 - 7
Scherm 2
31 + 9
Scherm 3
Boven Onder Gelijk

6)

Scherm 1
30 ÷ 5
Scherm 2
21 ÷ 7
Scherm 3
Boven Onder Gelijk

7)

Scherm 1
25 - 8
Scherm 2
20 - 3
Scherm 3
Boven Onder Gelijk

8)

Scherm 1
1 + 22
Scherm 2
40 ÷ 2
Scherm 3
Boven Onder Gelijk

9)

Scherm 1
11 - 5
Scherm 2
2 x 4
Scherm 3
Boven Onder Gelijk

10)

Scherm 1
160 ÷ 10
Scherm 2
18 - 5
Scherm 3
Boven Onder Gelijk

11)

Scherm 1
21 + 5
Scherm 2
14 x 2
Scherm 3
Boven Onder Gelijk

12)

Scherm 1
37 - 5
Scherm 2
64 ÷ 2
Scherm 3
Boven Onder Gelijk

Oplossingen voor de TEST NUMERIEKE VAARDIGHEID

1)

Scherm 1
7 + 8
Scherm 2
22 - 9
Scherm 3
[Boven] **Onder** **Gelijk**

2)

Scherm 1
84 ÷ 2
Scherm 2
5 x 9
Scherm 3
Boven **[Onder]** **Gelijk**

3)

Scherm 1
90 ÷ 2
Scherm 2
37 + 9
Scherm 3
Boven **[Onder]** **Gelijk**

4)

Scherm 1
8 + 29
Scherm 2
9 + 28
Scherm 3
Boven **Onder** **[Gelijk]**

5)

Scherm 1
50 - 7
Scherm 2
31 + 9
Scherm 3
[Boven] **Onder** **Gelijk**

6)

Scherm 1
30 ÷ 5
Scherm 2
21 ÷ 7
Scherm 3
[Boven] **Onder** **Gelijk**

7)

Scherm 1
25 - 8
Scherm 2
20 - 3
Scherm 3
Boven **Onder** **[Gelijk]**

8)

Scherm 1
1 + 22
Scherm 2
40 ÷ 2
Scherm 3
[Boven] **Onder** **Gelijk**

9)

Scherm 1
11 - 5
Scherm 2
2 x 4
Scherm 3
Boven **[Onder]** **Gelijk**

10)

Scherm 1
160 ÷ 10
Scherm 2
18 - 5
Scherm 3
[Boven] **Onder** **Gelijk**

11)

Scherm 1
21 + 5
Scherm 2
14 x 2
Scherm 3
Boven **[Onder]** **Gelijk**

12)

Scherm 1
37 - 5
Scherm 2
64 ÷ 2
Scherm 3
Boven **Onder** **[Gelijk]**

TEST RUIMTELIJKE ORIËNTATIE

DOEL

Deze test beoordeelt je vermogen om je mentaal de vorm en de positie van verschillende figuren voor te stellen.

HOE WERKT HET?

Op het eerste scherm zie je twee regels. Deze regels bepalen:

- De **richting** van de pijlen
- Hun **kleur**

Je moet deze regels onthouden.

Op het tweede scherm verschijnen meerdere pijlen. Ze kunnen:

- Naar **boven, beneden, links** of **rechts** wijzen
- **Zwart** of **geel** zijn

Jouw taak bestaat erin de combinaties van pijlen te vergelijken met de regels van het eerste scherm en de figuur te kiezen die deze regels correct volgt. De pijlpuntjes die in het voorbeeld worden weergegeven tonen de juiste richting die moet worden gevolgd.

RECHTS BOVEN LINKS BOVEN RECHTS ONDER LINKS ONDER

Voorbeeld

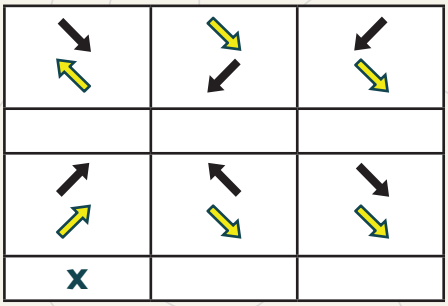
Scherm 1: onthoud de regels.

REGELS

Zwart
BOVEN
Geel

Rechts boven
BOVEN
Rechts boven

Scherm 2: duid de overeenkomstige combinatie aan.



OPLOSSING

- Zwart / BOVEN / Geel: de zwarte pijl staat boven de gele pijl.
- Rechts boven / BOVEN / Rechts boven: de pijl die naar rechts boven wijst staat boven de pijl die naar rechts boven wijst.
- Combinatie: de zwarte pijl die naar rechts boven wijst, staat boven de gele pijl die naar rechts boven wijst.

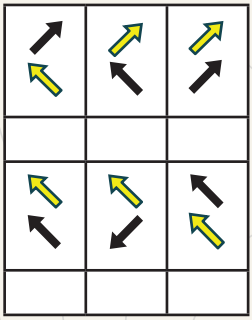
Scherm 1

REGELS

Links boven
BOVEN
Links boven

Geel
BOVEN
Zwart

Scherm 2



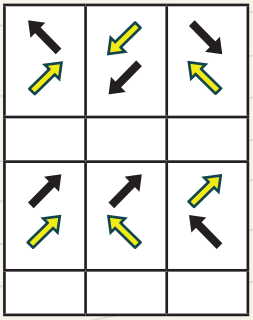
Scherm 1

REGELS

Zwart
BOVEN
Geel

Rechts boven
BOVEN
Links boven

Scherm 2



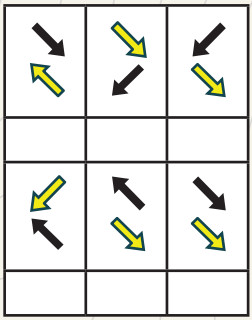
Scherm 1

REGELS

Zwart
BOVEN
Geel

Rechts onder
BOVEN
Rechts onder

Scherm 2



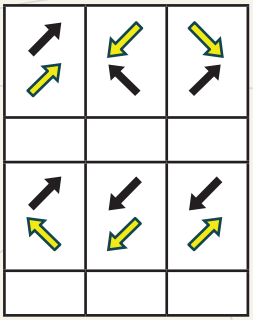
Scherm 1

REGELS

Zwart
BOVEN
Geel

Links onder
BOVEN
Rechts boven

Scherm 2



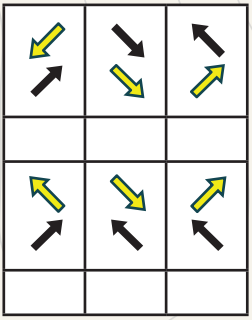
Scherm 1

REGELS

Links boven
BOVEN
Rechts boven

Geel
BOVEN
Zwart

Scherm 2



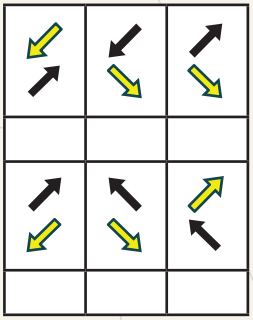
Scherm 1

REGELS

Rechts boven
BOVEN
Rechts onder

Zwart
BOVEN
Geel

Scherm 2



Oplossingen van de TEST RUIMTELIJKE ORIËNTATIE

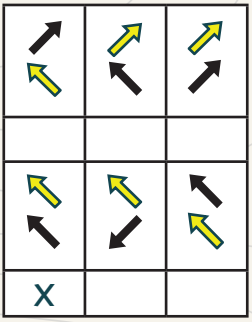
Scherm 1

REGELS

Links boven
BOVEN
Links boven

Geel
BOVEN
Zwart

Scherm 2



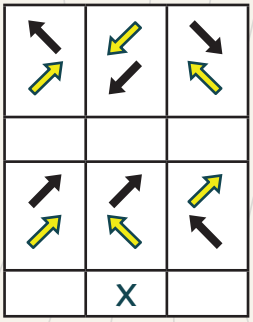
Scherm 1

REGELS

Zwart
BOVEN
Geel

Rechts boven
BOVEN
Links boven

Scherm 2



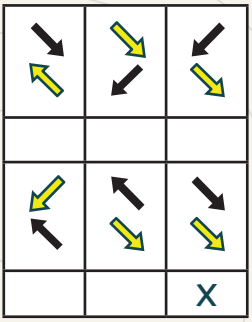
Scherm 1

REGELS

Zwart
BOVEN
Geel

Rechts onder
BOVEN
Rechts onder

Scherm 2



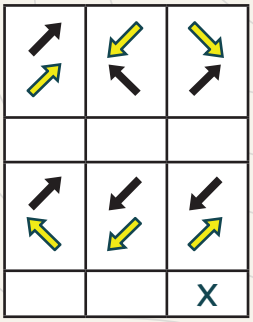
Scherm 1

REGELS

Zwart
BOVEN
Geel

Links onder
BOVEN
Rechts boven

Scherm 2



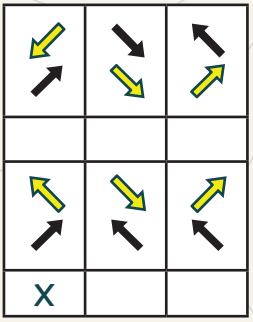
Scherm 1

REGELS

Links boven
BOVEN
Rechts boven

Geel
BOVEN
Zwart

Scherm 2



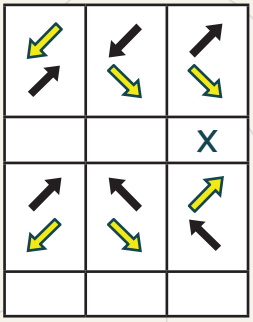
Scherm 1

REGELS

Rechts boven
BOVEN
Rechts onder

Zwart
BOVEN
Geel

Scherm 2



WOORDGEHEUGENTEST

DOEL

Deze test gaat na of je woorden kunt onthouden en daarna een taak snel en correct kunt uitvoeren.

HOE WERKT HET?

- Op het **eerste scherm** verschijnen drie **regels**. Je moet ze uit het hoofd leren.
- Op het **tweede scherm** worden drie woorden getoond. Je vergelijkt in je hoofd **de volgorde van de woorden met de volgorde van de regels**.
- Jouw taak is te bepalen **hoeveel** woorden overeenkomen met hun regel.

Voorbeelden uitgelegd

Scherm 1

REGELS		
Land	Kleding	Land

Onthoud: scherm 1 verdwijnt!

Scherm 2

WOORDEN	België	Sok	Engeland	
OVEREENKOMSTEN	[0]	[1]	[2]	[3]

Selecteer hoeveel woorden overeenkomen met hun regel.

ANALYSE

- België komt overeen met de regel **Land**
- Sok komt overeen met de regel **Kleding**
- Engeland komt overeen met de regel **Land**

De drie woorden volgen dus hun regel. Het juiste antwoord is **[3]**.

OEFENINGEN

Voer deze oefeningen snel en correct uit.

Scherm 1	REGELS	Gereedschap	Vis	Gereedschap
Scherm 2	WOORDEN	Tangen	Kabeljauw	Sardien
	OVEREENKOMSTEN	[0]	[1]	[2] [3]

Scherm 1	REGELS	Boom	Boom	Metaal
Scherm 2	WOORDEN	Brons	Spar	Berk
	OVEREENKOMSTEN	[0]	[1]	[2] [3]

Scherm 1	REGELS	Vloeistof	Land	Land
Scherm 2	WOORDEN	Diesel	Sap	India
	OVEREENKOMSTEN	[0]	[1]	[2] [3]

Scherm 1	REGELS	Kleding	Kleding	Kleding
Scherm 2	WOORDEN	Boontje	Vest	Handschoenen
	OVEREENKOMSTEN	[0]	[1]	[2] [3]

Scherm 1	REGELS	Voertuig	Vogel	Vogel
Scherm 2	WOORDEN	Meeuw	Fiets	Koets
	OVEREENKOMSTEN	[0]	[1]	[2] [3]

Scherm 1	REGELS	Insect	Gebouw	Insect
Scherm 2	WOORDEN	Winkel	Kever	Mug
	OVEREENKOMSTEN	[0]	[1]	[2] [3]

Scherm 1	REGELS	Vis	Vis	Vis
Scherm 2	WOORDEN	Haring	Room	Water
	OVEREENKOMSTEN	[0]	[1]	[2] [3]

Scherm 1	REGELS	Gereedschap	Gereedschap	Boom
Scherm 2	WOORDEN	Sleutel	Zaag	Eik
	OVEREENKOMSTEN	[0]	[1]	[2] [3]

Oplossingen voor de WOORDGEHEUGENTEST

Scherm 1	REGELS	Gereedschap	Vis	Gereedschap
Scherm 2	WOORDEN	Tangen	Kabeljauw	Sardien
	OVEREENKOMSTEN	[0]	[1]	**[2]**	[3]

Scherm 1	REGELS	Boom	Boom	Metaal
Scherm 2	WOORDEN	Brons	Spar	Berk
	OVEREENKOMSTEN	[0]	**[1]**	[2]	[3]

Scherm 1	REGELS	Vloeistof	Land	Land
Scherm 2	WOORDEN	Diesel	Sap	India
	OVEREENKOMSTEN	[0]	[1]	**[2]**	[3]

Scherm 1	REGELS	Kleding	Kleding	Kleding
Scherm 2	WOORDEN	Boontje	Vest	Handschoenen
	OVEREENKOMSTEN	[0]	[1]	**[2]**	[3]

Scherm 1	REGELS	Voertuig	Vogel	Vogel
Scherm 2	WOORDEN	Meeuw	Fiets	Koets
	OVEREENKOMSTEN	**[0]**	[1]	[2]	[3]

Scherm 1	REGELS	Insect	Gebouw	Insect
Scherm 2	WOORDEN	Winkel	Kever	Mug
	OVEREENKOMSTEN	[0]	**[1]**	[2]	[3]

Scherm 1	REGELS	Vis	Vis	Vis
Scherm 2	WOORDEN	Haring	Room	Water
	OVEREENKOMSTEN	[0]	**[1]**	[2]	[3]

Scherm 1	REGELS	Gereedschap	Gereedschap	Boom
Scherm 2	WOORDEN	Sleutel	Zaag	Eik
	OVEREENKOMSTEN	[0]	[1]	[2]	**[3]**

REDENERINGSTEST

DOEL

Deze test gaat na of je in staat bent op een snelle en correcte manier conclusies te trekken.

HOE WERKT HET?

- Je leest twee zinnen en daarna moet je een vraag beantwoorden over deze twee zinnen.
- Voor elke vraag heb je drie mogelijke antwoorden. Jij moet het juiste antwoord omcirkelen.

Voorbeeld

Scherm 1
Didier is groter dan Christophe. Christophe is groter dan Yves. Wie is de grootste?

Scherm 2		
Christophe	Didier	Yves

OPLOSSING

Duid het juiste antwoord aan: Christophe, Didier of Yves

Scherm 1
Didier is groter dan Christophe. Christophe is groter dan Yves. Wie is de grootste?

Scherm 2		
Christophe	**Didier**	Yves

Je moest **Didier** selecteren omdat Didier groter is dan Christophe EN Yves.

Oefeningen

Scherm 1
Helikopter trager dan veerboot **Tram sneller dan veerboot** **Wie is het snelst?**

Scherm 2		
Helikopter	Veerboot	Tram

Scherm 1
Tram sneller dan vrachtwagen **Helikopter sneller dan tram** **Wie is het traagst?**

Scherm 2		
Vrachtwagen	Tram	Helikopter

Scherm 1
Meer verder dan berg **Bos verder dan meer** **Wat ligt het verst?**

Scherm 2		
Berg	Bos	Meer

Scherm 1
Politieagent groter dan brandweerman **Piloot kleiner dan brandweerman** **Wie is het kleinst?**

Scherm 2		
Politieagent	Piloot	Brandweerman

Scherm 1
Brug hoger dan kerk **Boom hoger dan brug** **Wat is het laagst?**

Scherm 2		
Brug	Kerk	Boom

Scherm 1
Berg dichterbij dan bos **Berg verder dan rivier** **Wat is het dichtst bij?**

Scherm 2		
Bos	Rivier	Berg

Scherm 1
Patrouille links van regiment **Patrouille rechts van compagnie** **Wie staat het meest rechts?**

Scherm 2		
Patrouille	Compagnie	Regiment

Scherm 1
Helm zwaarder dan bajonet **Geweer lichter dan bajonet** **Wat is het zwaarst?**

Scherm 2		
Bajonet	Geweer	Helm

Oplossingen van de REDENERINGSTEST

Scherm 1
Helikopter trager dan veerboot Tram sneller dan veerboot Wie is het snelst?

Scherm 2		
Helikopter	Veerboot	Tram

Scherm 1
Tram sneller dan vrachtwagen Helikopter sneller dan tram Wie is het traagst?

Scherm 2		
Vrachtwagen	Tram	Helikopter

Scherm 1
Meer verder dan berg Bos verder dan meer Wat ligt het verst?

Scherm 2		
Berg	Bos	Meer

Scherm 1
Politieagent groter dan brandweerman Piloot kleiner dan brandweerman Wie is het kleinst?

Scherm 2		
Politieagent	Piloot	Brandweerman

Scherm 1
Brug hoger dan kerk Boom hoger dan brug Wat is het laagst?

Scherm 2		
Brug	Kerk	Boom

Scherm 1
Berg dichterbij dan bos Berg verder dan rivier Wat is het dichtst bij?

Scherm 2		
Bos	Rivier	Berg

Scherm 1
Patrouille links van regiment Patrouille rechts van compagnie Wie staat het meest rechts?

Scherm 2		
Patrouille	Compagnie	Regiment

Scherm 1
Helm zwaarder dan bajonet Geweer lichter dan bajonet Wat is het zwaarst?

Scherm 2		
Bajonet	Geweer	Helm

TEST VOOR FOUTDETECTIE

DOEL

Deze test meet hoe snel en nauwkeurig je **fouten opspoort**, terwijl je irrelevante informatie negeert.

HOE WERKT HET?

- Op het eerste scherm zie je twee regels met tekens:
  - de **eerste regel is correct**
  - de **tweede regel** is een kopie die **eventueel fouten** bevat
- Jouw taak is om het aantal fouten in de gekopieerde regel te vinden door beide regels teken per teken te vergelijken.
- Wanneer je klaar bent met vergelijken, druk je op "Volgende stap".
- Je ziet dan de opties: 0, 1, 2, 3 of 4. Kies het exacte aantal fouten die je hebt gevonden.
- Als beide regels identiek zijn, kies je 0.
- Als er twee fouten zijn, kies je 2, enzovoort.

Voorbeeld

Scherm 1

Voorbeeld 1	
Origineel	PVL 097
Kopie	ZIL 437

Onthoud: scherm 1 verdwijnt!

Scherm 2

Voorbeeld 1					
VERSCHILLEN	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]

Selecteer het aantal fouten dat in de tweede regel voorkomt.

Oplossing

Voorbeeld 1					
VERSCHILLEN	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]

Oefeningen

1)

Scherm 1	
Origineel	http://www.akebxg.com
Kopie	http://www.rkeuxg.qom

Scherm 2					
VERSCHILLEN	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]

2)

Scherm 1	
Origineel	psa052@dhi.com
Kopie	ksa072@dhi.com

Scherm 2					
VERSCHILLEN	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]

3)

Scherm 1	
Origineel	KY 19382
Kopie	KY 09472

Scherm 2					
VERSCHILLEN	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]

4)

Scherm 1	
Origineel	lja674@nez.com
Kopie	lja674@nez.com

Scherm 2					
VERSCHILLEN	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]

5)

Scherm 1	
Origineel	Tristdene 16
Kopie	Fhistgene 46

Scherm 2					
VERSCHILLEN	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]

6)

Scherm 1	
Origineel	SM 83461
Kopie	ZM 02471

Scherm 2					
VERSCHILLEN	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]

7)

Scherm 1	
Origineel	lgyqhpz@bvursj.net
Kopie	lgyqhpz@bvorsj.nex

Scherm 2					
VERSCHILLEN	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]

8)

Scherm 1	
Origineel	T 146 LBD
Kopie	J 136 LBD

Scherm 2					
VERSCHILLEN	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]

Oplossingen voor de FOUTDETECTIETEST

1)

Scherm 1	
Origineel	http://www.akebxg.com
Kopie	http://www.rkeuxg.qom

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] [2] **[3]** [4]

2)

Scherm 1	
Origineel	psa052@dhi.com
Kopie	ksa072@dhi.com

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] **[2]** [3] [4]

3)

Scherm 1	
Origineel	KY 19382
Kopie	KY 09472

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] [2] **[3]** [4]

4)

Scherm 1	
Origineel	lja674@nez.com
Kopie	lja674@nez.com

Scherm 2	
VERSCHILLEN	**[0]** [1] [2] [3] [4]

5)

Scherm 1	
Origineel	Tristdene 16
Kopie	Fhistgene 46

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] [2] [3] **[4]**

6)

Scherm 1	
Origineel	SM 83461
Kopie	ZM 02471

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] [2] [3] **[4]**

7)

Scherm 1	
Origineel	lgyqhpz@bvursj.net
Kopie	lgyqhpz@bvorsj.nex

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] **[2]** [3] [4]

8)

Scherm 1	
Origineel	T 146 LBD
Kopie	J 136 LBD

Scherm 2	
VERSCHILLEN	[0] [1] **[2]** [3] [4]

Meer informatie nodig?
Contacteer ons via mail!

ctcn@mil.be
www.mil.be

Kom zeker langs bij onze informatiecentra:

Informatiecentrum Antwerpen 02 443 09 16
Belgiëlei 119 - 2018 Antwerpen

Informatiecentrum Brussel - Koninklijke Militaire School 02 441 44 52
Kortenberglaan 125 - 1000 Brussel

Informatiecentrum Brugge - Marinekazerne Blok Z 02 441 30 25
L. Debruynestraat 125 - 8310 Brugge (Sint-Kruis)

Informatiecentrum Gent 02 442 73 22
Kattenberg 72 (Ingang Kunstlaan) - 9000 Gent

Informatiecentrum Hasselt 02 443 13 00
Guffenslaan 24 - 3500 Hasselt

Informatiecentrum Leuven 02 442 81 10
Bondgenotenlaan 169 - 3000 Leuven

De extra info die je hier krijgt, helpt je om betere resultaten te behalen tijdens de selectietesten.

Volg ons op sociale media

DEFENSIE

Verantwoordelijke uitgever:
Luitenant-kolonel Van Waeyenberghe Margot
Bruynstraat 1, 1120 Neder-Over-Heembeek